

Övning 3:

Skapa din egen tävling i MeOS



- ut Öppna MeOS.
- ut Skapa en tävling med valfritt namn.
- ut Importera [XML-fil](#) som innehåller data från banläggningsprogrammet (5 kontroller, 101 – 105. 3 banor, kort, mellan, lång. 3 klasser, kort, mellan, lång.)
- ut Anmäl några deltagare i Eventor och importera sedan anmälningar från Eventor.
- ut Anmäl någon mer direkt i MeOS.
- ut ”Spring” tävlingen.
- ut Stämpla ut.
- ut Ta fram en resultatlista och lägg upp den på Eventor.