



■ Förberedelser

Starta programmet MeOS

Vill man använda löpardatabasen från Eventor, vid anmälan och målgång, måste man kryssa i *Använd Eventor* och sedan importera eller uppdatera den interna databasen i MeOS. Det krävs att man har angett klubbens API-nyckel för Eventor i MeOS och att man är uppkopplad till Internet.

Skapa tävling

1. Klicka knappen *Ny tävling*.
2. Fyll i *Tävlingens namn*, *Datum (för första start)* och *Första tillåtna starttid*.
3. Klicka knappen *Anmäl inga deltagare nu*. **Funktioner i MeOS** visas.
4. Klicka knappen *Endast grundläggande*. **Tävlings**-fliken visas.
5. (Skall ekonomin hanteras med MeOS, markera först *Hantera klubbar och ekonomi* på sidan för *MeOS Funktioner* och klicka sedan *Tävlingsinställningar* på **Tävlings**-fliken och fyll i uppgifter).

Lägg in banor

1. Välj fliken **Banor**.
2. Klicka knappen *Ny bana* längst ner till höger i bilden.
3. Fyll i *namn på banan* (t ex Kortabanan).
4. Fyll i *banlängden* och *kontrollerna* som används på banan.
5. Klicka knappen **Spara** för att spara banan.
6. Upprepa steg 2 till 5 för övriga banor (t ex Mellanbanan, Långabanan).

Lägg in klasser

1. Välj fliken **Klasser**.
2. Kryssa i rutan *Visa avancerade funktioner*.
3. Klicka knappen *Ny klass*.
4. Fyll i *namn på klassen* (t ex Korta). Ange *Typ*, lämpligen *Öppen* om en vanlig träning / liten tävling.
5. Ange bana för klassen: välj bana (t.ex. Kortabanan) i fältet *Bana*.

6. Kontrollera att rutorna *Tillåt direktanmälan* och *Fri starttid* är ikryssade om det skall gälla.
 7. **Spara** klassen.
 8. Upprepa steg 2 till 7 för övriga klasser (t ex Mellan, Långa).
- Övriga fält och knappar behöver inte användas för mindre arrangemang.

Nu är tävlingen klar att användas.

■ På tävlingsdagen

Backup

Det är en god idé att, då och då under tävlingen, när tid medges, spara en säkerhetskopia av tävlingen, t.ex. på ett USB-minne. Knapp för detta finns på fliken **Tävling**.

Föreberedelser

1. Koppla in Sportidents Masterenhet i en USB-port på datorn.
2. Starta sedan MeOS, välj aktuell tävling och klicka *Öppna*.
3. Välj fliken **Sportident**.
4. Tryck på knappen *Sök och starta automatiskt* och avvakta att USB mastern kopplas upp mot datorn på rätt port. (Knappen *Aktivera* byter namn till *Koppla ifrån*).
5. Kontrollera att rutorna *Interaktiv inläsning* och *Använd löpardatabasen* är ikryssade. Är kvittoskrivare inkopplad, kryssa även i rutan *Sträcktidsutskrift*. Använd knappen *Skrivare* för att kontrollera att rätt skrivare är vald.

Anmälan

Det är fördelaktigt att se till så att MeOS innehåller löpardatabasen från Eventor. Anmälan blir mycket enklare då man inte behöver skriva så mycket.

I MeOS kan man välja om man vill anmäla deltagare innan de startar (föranmälan) eller göra det efter målgång (utan föranmälan). Det är förmodligen trevligare att anmäla före start och ta köerna då; det är tråkigare med köbildning vid avläsning efter målgång.

Utan föranmälan

Välj *Avläsning/radiotider* i rullistan *Funktion* på **SportIdent**-fliken. Rutan *Interaktiv avläsning* måste vara ikryssad. Se vidare avsnitt nedan om avläsning efter målgång.

Med föranmälan

Om man tar betalt av löparna vid direktanmälan är det fördelaktigt att även anmäla dem i tävlingen vid detta tillfälle, så slipper man eventuella problem vid avläsningen efter målgång, t.ex. lånat SI-pinnen av någon så fel namn kommer upp.

1. För att anmäla deltagare, välj *Anmälningsläge* i rullistan *Funktion* på **SportIdent**-fliken. Har man valt att hantera ekonomi med MeOS, kan man här välja avgift och ange om deltagaren har betalat.

Anmäla deltagare kan göras på flera sätt:

- För deltagare som har egen SI-pinne och som finns i löpardatabasen, läs in brickan. Då fylls löparens uppgifter i automatiskt. Det enda som behöver anges är vilken klass löparen vill springa.

- För deltagare som har egen SI-pinne men som inte finns i databasen kan man läsa in brickan eller skriva in bricknummret manuellt och fylla i övrig information.
 - För deltagare som behöver hyra SI-pinne kan man läsa in brickan eller skriva in bricknummer och fylla i övrig information manuellt. Kom ihåg att kryssa i rutan *Hyrbricka*.
2. Kom ihåg att klicka **OK** eller trycka <Enter> på tangentbordet, efter varje deltagare som anmälts.

Det går även att anmäla deltagare manuellt på fliken **Deltagare**.

Avläsning efter målgång

1. När löpare har gått i mål och skall läsa av SI-pinnen, välj *Avläsning/radiotider* i rulllistan på **Sportident**-fliken.
 2. Löparens SI-pinne läses och statusfältet visas. Deltagarens namn, klubb, klass, och tid visas om löparen finns i löpardatabasen; annars manuell inmatning av uppgifter. Grönt fält indikerar att alla stämplingar är korrekta och loppet godkänt.
 - Om löparen inte är föranmäld, godkänn föreslagen klass eller välj klass för löparen. Saknas löparen i löpardatabasen: manuell inmatning av uppgifter.
 - Vid felstämpling eller annat fel visas löparens information i rött fält med beskrivning av felet. För att titta närmare på en enskild löpares stämplingar, öppna fliken **Deltagare**. På denna flik kan uppgifter ändras som eventuellt är felaktiga, t.ex. anmäld i fel klass.
- Inläsning av SI-pinnar kan pågå även om man arbetar på en annan flik.

Resultat

Resultat kan visas kontinuerligt på skärmen på fliken **Listor**. Klicka *Individuell* under rubriken *Resultatlistor*.

Denna lista kan visas i ett *Eget fönster*, med *Automatisk rullning*, med fördel på en extra bildskärm. Listan uppdateras kontinuerligt för varje löpare som stämplar. Använd tangenterna <Ctrl>-*N* och <Ctrl>-*M* för att reglera hastigheten på rullningen.

När man använder två skärmar till samma dator bör man ställa in Windows-skärmarna i läget som heter *utöka skrivbordet*. Då kan man visa resultatfönstret på den extra bildskärmen och fortsätta med MeOS på datorskärmen.

Kontroll av löpare “Kvar i skogen”

Denna funktion kräver naturligtvis att man använt föranmälan.

Fliken **Listor**

På fliken **Listor**, under rubriken *Rapporter*, klicka knappen *Kvar-i-skogen*; då visas en lista med löpare som ännu inte kommit i mål.

Fliken **Deltagare**

På fliken **Deltagare**, klicka knappen *Kvar-i-skogen*. På denna sida listas löpare som troligen är kvar i skogen.

Ej start - Läsa av backupminnet

På denna sida kan man också automatiskt hantera deltagare som ej startat genom att läsa backupminnet i SportIdent-enheter:

Genom att läsa av backupminnet i **Checkenheter** (även andra enheter, t.ex. **Startenheten**) kan man kontrollera om det finns löpare kvar i skogen. Gör på följande sätt:

1. Starta programmet **SI-Config+** (från SportIdent).
2. Kontrollera att comportsinställningen i programmet är satt till hög hastighet, dvs 38 400.
3. Lägg SI-enheten uppe på masterenheten med kopplingspinne.
4. Använd kommandot *Läs enhetens backupminne*. I högra fönstret i programmet visas då en lista på SI-pinnar som stämplat i enheten.
5. Använd sedan kommandot *ASCII Interface* och ange ett filnamn för att spara stämpningslistan. (Separator skall vara semikolon).
6. Återgå till MeOS.
7. Öppna fliken **Deltagare**, och klicka knappen *Kvar-i-Skogen*.
8. Läs in filen som sparats från SI-Config+ genom att klicka knappen *Importera stämplingar*.
9. Klicka sedan på *Sätt okända löpare utan registrering till <Ej start>* och en komplett kvar-i-skogen-lista visas längst ner på fliken.

Proceduren ovan kan upprepas med **Målenheter** för att kontrollera om löpare eventuellt har stämplat i målenheten men inte stämplat ut i avläsningen.

■ Efter tävlingen

Resultat

1. Välj fliken **Listor**.
2. Välj *Individuell* under *Resultatlistor*, nytt fönster öppnas där resultatlistan visas.
3. Resultatlistan kan visas på flera sätt, som förut direkt på skärm, eller på papper från en skrivare, som en HTML-sida för webben, eller ett PDF-dokument.

Resultat och sträcktider till Eventor / WinSplits

1. Välj fliken **Tävling**.
2. Under rubriken *Exportera tävlingsdata* till höger, klicka på *Resultat & sträcktider*, och fyll i *filnamn*.
3. Denna fil laddas upp till **Eventor**: I Eventor för den aktuella tävlingen, välj *Dataöverföringar*. Längst ned på sidan, finns *Import av resultatlista*. Vid val av filformat skall denna vara IOF XML. Både resultat- och sträcktider laddas upp.

Med Eventorkoppling

Används Eventorkopplingen är detta ännu enklare:

1. Välj fliken **Tävling**.
2. Klicka på *Eventorkoppling*, och där klicka *Publicera Resultat*.

Eventuellt fungerar inte detta, använd då proceduren med filöverföring enligt föregående beskrivning.